

GUÍA PARA EL USUARIO META QUEST 2

Experimentos Virtuales sobre Ecodiseño

Organización solicitante: Universitat Politècnica De València (UPV) - España

Socios:

- Aintek Symvouloi Epicheiriseon Efarmoges Ypsilis Technologias Ekpaidefsi
Anonymi Etaireia (IDEC) – Grecia
- Panepistimio Dytikis Attikis (UNIWA) - Grecia
- Kauno Technologijos Universitetas (KTU) - Lituania
- Universitatea Din Oradea (ORADEA) – Rumanía
- Stichting Business Development Friesland (BDF) – Países Bajos

@copyright 2025

Queda prohibida la copia, reproducción o modificación total o parcial de este documento para cualquier fin sin la autorización escrita del autor. Además, deberá mencionarse claramente el nombre de los autores del documento y todas las partes aplicables del aviso de copyright.

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida



Todos los derechos reservados

Guías para el experimento virtual

Contenido

CONFIGURACIÓN DE LAS GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL	4
1.1 APLICACIÓN PARA TELÉFONOS META QUEST	4
1.2 RESTABLECER LAS GAFAS QUEST META 2	4
MOVERSE POR EL MENÚ PRINCIPAL.....	5
2.1. CONFIGURACIÓN	5
2.1.1. Activar el seguimiento de la mano	5
2.1.2. Seleccionar elementos.....	6
2.1.3. Redefinir la zona de seguridad (Guardian)	7
2.1.4. Centrar posición.....	7
EMISIÓN POR ORDENADOR	8
¡DESCARGA Y ABRE LA APLICACIÓN!	9

CONFIGURACIÓN DE LAS GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL

Lo primero que hay que hacer es encender las gafas de realidad virtual y seguir los pasos que aparecen en ellas.

Te pedirá que conectes las gafas de realidad virtual por Wi-Fi y empezará a actualizarse. Durante o después de la actualización, las gafas te pedirán que sincronices tu teléfono con ellas. ES MUY IMPORTANTE que la cuenta con la que has iniciado sesión en la APP de tu TELÉFONO sea la que quieres en tus gafas ya que será irreversible.

1.1 Aplicación para teléfonos Meta quest

La aplicación que debes tener en tu teléfono (sólo para la configuración) es la siguiente:

IOS: <https://apps.apple.com/us/app/meta-quest/id1366478176>

Android:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.oculus.twilight&hl=en_US&pli=1

El icono es el siguiente:



Figura 1. Icono de la aplicación Meta Quest

IMPORTANTE: Puede ocurrir que no puedas entrar en una cuenta concreta de Facebook, y sólo te deje entrar en tu cuenta personal. Para evitarlo, lo que debes hacer es:

Abrir la aplicación de Facebook → Cerrar sesión → Inicia sesión con la cuenta de Facebook que desees para emparejar las gafas → Ir a la aplicación Meta → Iniciar sesión.

SE realiza de esta forma porque la aplicación Meta Quest está vinculada a tus cookies de Facebook, lo que hace que aparezca cualquier cuenta que esté registrada en tu teléfono.

Si sigues teniendo el problema de que no aparece la cuenta deseada, intenta entrar en Facebook.com en el navegador de tu teléfono «Chrome, Safari...» y comprueba si esa es la cuenta que quieres. Si no lo es, cierra la sesión e inicia sesión en la cuenta deseada.

1.2 Restablecer las gafas Quest Meta 2

Puede ocurrir que hayas emparejado la cuenta equivocada, por desgracia la única solución es restablecer de conexión de las gafas de realidad virtual y hacer todo el proceso de nuevo. Se borrará todo y dejará como si hubieras adquirido las gafas de nuevo.

Asegúrate de que los gafas están apagadas.

Mantén pulsados los botones de encendido y bajar volumen al mismo tiempo hasta que veas la pantalla de arranque en las gafas y, a continuación, suelta ambos inmediatamente.

Utiliza los botones de volumen para desplazarte por el menú y selecciona la opción de restablecimiento.

Pulsa el botón de encendido para seleccionarla.

Utilice el botón de volumen para desplazarse y aceptar el restablecimiento y pulse el botón de encendido para iniciar el proceso.

Si has intentado mantener y soltar la combinación de botones (encendido y bajar volumen) y ha arrancado normalmente, vuelve a intentarlo hasta que lo consigas. Es más fácil si sueltas primero el de encendido y luego el de bajar volumen en el primer momento que veas el logo de Meta.

MOVERSE POR EL MENÚ PRINCIPAL

2.1. Configuración

2.1.1. Activar el seguimiento de la mano

No es necesario utilizar los controladores, es más fácil hacerlo todo con las manos, así que en caso de que las manos no aparezcan al mostrarlas delante de las gafas, se deberá ir al siguiente menú para comprobar que la opción Seguimiento de manos está activada.

Configuración --> Seguimiento de la mano --> Activar la primera opción.



Figura 2. Activar el seguimiento de las manos

EJEMPLO DE VÍDEO:

https://youtube.com/shorts/irH6aa7Zj8Q?si=scP_XskK9BxDixAc

Si está activada y sigues sin ver tus manos, asegúrate de que los mandos están sobre una mesa y totalmente quietas, luego desactiva y activa la opción de Seguimiento de Manos.

2.1.2. Seleccionar elementos

Para movernos por los diferentes menús que nos ofrece Meta Quest 2, utilizando las manos, tendremos que “pellizcar” para seleccionar, con la siguiente postura en mano Habilitar Hand Tracking:

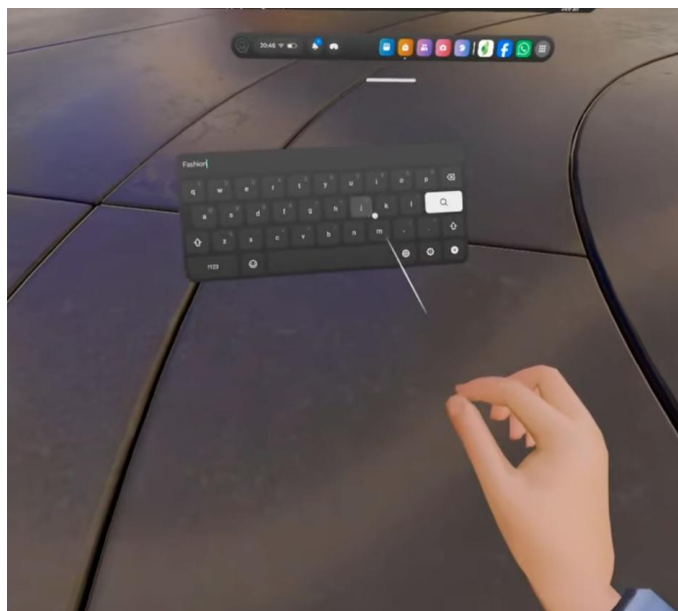


Figura 3. Navegación con las manos

De esta forma, se apunta, para luego seleccionar realizando un “pellizco”, es decir, juntar el dedo índice y el pulgar.

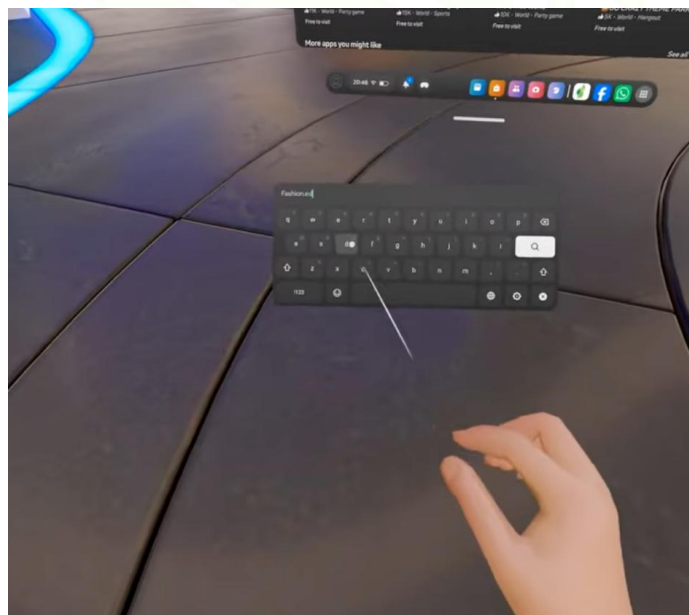


Figura 3. Selección durante la navegación

EJEMPLO DE VÍDEO:

<https://youtube.com/shorts/y2BeEyBj9I?si=4vRt-xuLJ2XaPq8P>

2.1.3. Redefinir la zona de seguridad (Guardian)

Es probable que se encuentre con algún problema de la zona de seguridad, o que se haya definido mal desde un principio. Para redefinirla, se deberá de ir a la primera pantalla de configuración y seleccionar la opción “Guardián”.



Figura 4. Selección de la opción "Guardian"

Esta zona se encarga de separar el mundo real del virtual, y te avisa cuando sales del área que has definido.

Existen **dos tipos** de zonas de seguridad o guardianes: Estacionarias y a Escala de Habitación.

Stationary: crea una pequeña área circular por defecto, **es la que se recomienda utilizar.**

Room Scaled: Crea una zona personalizada manualmente.

<https://youtube.com/shorts/chI8gLq66Zg?si=oe0UzyaT59yU3PqA>

Puede que tengas un problema con el nivel del suelo. Para restablecerlo, ves a **Ajustes** → **Guardian** → Restablecer el nivel del suelo.

2.1.4. Centrar posición

Quizá no te guste cómo está centrada la posición actual y quieras cambiarla. Para ello, junta y mantén juntos los dedos índice y pulgar de tu mano **DERECHA** y mantenlos así hasta que aparezca un pequeño menú con varias opciones. Mientras sigues juntando los dedos, mueve la mano hasta la opción de arriba.



Figura 5. Cambio de posición

Ahora, suelta los dedos y espera a que la posición en la que te encuentras se actualice.



Figura 6. Actualización de la posición

EJEMPLO DE VÍDEO:

<https://youtube.com/shorts/NJVI0xlqMTs?si=G48PXktx2osRksak>

EMISIÓN POR ORDENADOR

Transmitir lo que ves al ordenador es muy sencillo. Primero vamos a la aplicación Cámara.

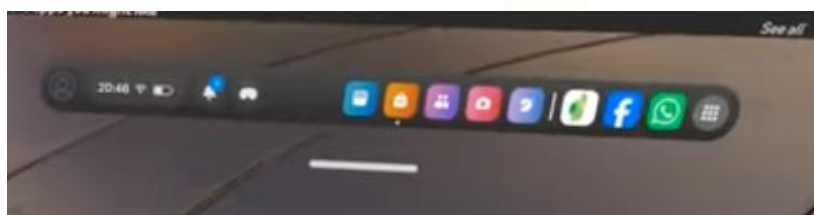


Figura 5. Selección de la aplicación Cámara

A continuación, seleccione «Cast».



Figura 6. Selecciona Cast en la aplicación de la Cámara.

Finalmente, selecciona "Computer" y confirma.

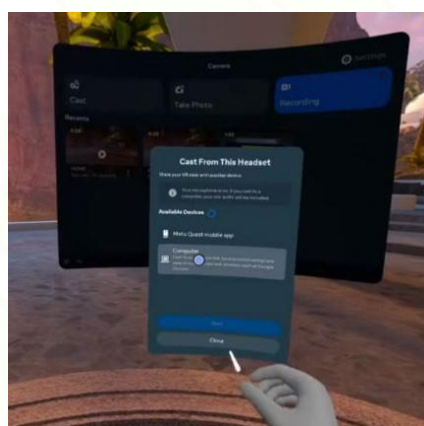


Figura 7. Selección de «Ordenador» en la aplicación Cámara.

Perfecto. Ahora las gafas están transmitiendo lo que ven a la web Oculus.com/casting.

ES MUY IMPORTANTE que las gafas y el ordenador estén en la misma red Wi-Fi Y en la misma cuenta de Facebook del navegador. Si no se conectan de esta forma, no funcionará.

¡DESCARGA Y ABRE LA APLICACIÓN!

Para descargar la aplicación, ve a la **tienda** y escribe en el campo de texto superior **EXACTAMENTE** «Fashion.ED». Si no lo escribes exactamente así, no aparecerá. A continuación, selecciona la aplicación y descárgala desde allí.

Para abrir la aplicación Fashion.ED, simplemente ve a la biblioteca de aplicaciones y ábrela desde allí.



Figura 8. Selección del laboratorio Fashion.ED en el menú principal.

EJEMPLO DE VÍDEO:

<https://youtube.com/shorts/2toxCwlvUlo?si=6KbHCRz2gf5u-ykM>